

COMPONENTE IV – INICIACIÓN Y APROPIACIÓN SOCIAL DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA APOYO ECONÓMICO A FERIAS, OLIMPIADAS, CONCURSOS Y ACTIVIDADES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

COFA03-96 UNIVERSIDAD AMERICANA HACKATECH: EDICIÓN VERDE & SOCIAL 20/11/24 – 21/11/24 ASUNCIÓN – PARAGUAY

MODALIDAD B - ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA A NIVEL NACIONAL



Equipos finalistas del HackaTech: Edición Verde y Social, luego de la realización del Coworking: Laboratorio de Ideas llevado a cabo en el Innovation Room de la Universidad Americana

OBJETIVOS

OG: Promover la generación de ideas o prototipos científicos tecnológicos que solucionen desafíos actuales desde una perspectiva social y verde, en colaboración interdisciplinaria de diversos actores.

OE1: Convocar a la comunidad universitaria en general para desarrollar prototipos viables y sostenibles que integren enfoques sociales, verdes y digitales, con planes de implementación y escalabilidad.

OE2: Ofrecer una serie de actividades que incluyen charlas, talleres, zonas de trabajo colaborativo y sesiones de mentoría para idear y mejorar propuestas o prototipos.

OE3: Promover la colaboración interdisciplinaria para generar soluciones enfocadas en los ejes temáticos propuestos.

LOGROS

LOGRO 1: Repositorio con resúmenes de trabajos, prototipos, ideas innovadoras, el ranking de proyectos seleccionados y la lista de los mejores equipos, distribuidos en dos categorías A y B.

LOGRO 2: Charlas, talleres, zonas de trabajo colaborativo y sesiones de mentoría realizados.

LOGRO 3: Retroalimentación de expertos y mentoría para los beneficiarios sobre sus ideas o prototipos.

LOGRO 4: Incentivo económico para los seleccionados en las categorías A y B.

DESCRIPCIÓN

HackaTech: Edición Verde & Social, fue un hackathon de 24 horas cuyo propósito consistió en incentivar la creación de soluciones tecnológicas y digitales. Las propuestas abordaron los principales desafíos ambientales y sociales. El evento estuvo diseñado para reunir a estudiantes universitarios de diferentes áreas del conocimiento y de instituciones públicas y privadas de todo el país para desarrollar prototipos o proyectos que contribuyan al desarrollo sostenible. En consonancia con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Agenda 2030 de la ONU, el evento puso especial énfasis en promover ideas que impulsen la sostenibilidad, la eficiencia energética, la inclusión digital y la revitalización urbana. Áreas esenciales para enfrentar los retos del cambio climático, la escasez de recursos naturales, la exclusión social y la transformación de los espacios urbanos para hacerlos más verdes, resilientes y habitables.



Sesión Virtual de Alianzas Estratégicas y desarrollo de Charla Motivadora “El futuro social: responsabilidad y sostenibilidad para todos” a cargo del Dr. Pablo Biderbost.



Desarrollo de la primera Sesión “Transformando Comunidades a través de la Tecnología” a cargo del Mentor Ing. Javier Herrero de ASPAYM Castilla y León.



Equipo Ganador de la Categoría A: alumnos de la Universidad Autónoma de Encarnación con el proyecto: “Desarrollo de una aplicación para promover la economía circular.”