COMPONENTE IV – INICIACIÓN Y APROPIACIÓN SOCIAL DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

APOYO ECONÓMICO A FERIAS, OLIMPIADAS, CONCURSOS Y ACTIVIDADES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

CÓDIGO DE POSTULACIÓN: COFA03-132
INSTITUCIÓN BENEFICIARIA: AIKUMBY E.A.S.
NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: CAMPAMENTO VOCACIONAL EN ÁREAS STEAM PARA MUJERES
FECHAS DE LA ACTIVIDAD: 29/11/2024 Y 31/03/2025
CIUDAD: ASUNCIÓN – PAÍS: PARAGUAY

MODALIDAD B - ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA A NIVEL NACIONAL



Resumen visual de la actividad

OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL DE LA ACTIVIDAD

Fomentar la permanencia de mujeres en carreras STEAM, mediante la orientación a mujeres estudiantes de Educación Media en el proceso de toma de decisiones respecto a carreras científicas y tecnológicas, brindándoles información sobre intereses profesionales, personalidad y valores de vida, a través de la metodología del laboratorio CLEOS (cleos.ku.edu) de la Universidad de Kansas que se dedica al desarrollo del talento y la creatividad.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS DE LA ACTIVIDAD

1. Identificar y potenciar talentos con las evaluación de las habilidades, intereses y valores personales de las participantes mediante pruebas psicométricas avanzadas.
2. Fomentar la participación activa de jóvenes mujeres en las áreas de ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas
3. Desarrollar competencias vocacionales a través de talleres y actividades prácticas que desarrollen tanto habilidades técnicas como blandas esenciales para el éxito en carreras STEAM.
4. Incentivar el autoconocimiento y la reflexión guiando a las participantes en procesos de autoevaluación y reflexión sobre sus metas personales y profesionales.
5. Fortalecer redes de apoyo y mentoría con oportunidades para que las participantes interactúen.



Guía para participantes

DESCRIPCIÓN

El Campamento Vocacional en áreas STEAM es una iniciativa de orientación vocacional enfocada en jóvenes, y en esta edición pensada exclusivamente para mujeres, cuyo propósito es guiarlas en la elección de carreras en las áreas de ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas (STEAM). A través de esta actividad, se proporciona información detallada sobre intereses profesionales, rasgos de personalidad y valores de vida, utilizando tests avanzados de última generación. La metodología empleada proviene del laboratorio CLEOS (cleos.ku.edu) de la Universidad de Kansas, basada en investigaciones con adolescentes creativas en áreas STEAM y aplicada con éxito en varios casos en Paraguay. Este campamento cuenta con un equipo de profesionales especializados en desarrollo del talento y creatividad, quienes trabajan de manera coordinada facilitando espacios de reflexión y capacitación con las participantes. La postulación para la participación se realizó de manera voluntaria, con acuerdo de sus familias y manifestando su interés en la actividad.



Fotografía grupal de participantes del grupo 1

LOGROS

Identificación y potenciación de talentos a través de pruebas psicométricas avanzadas que evaluaron habilidades, intereses y valores personales. Fomento del interés y la participación activa de jóvenes mujeres en áreas científicas y tecnológicas, mediante experiencias significativas y el contacto con referentes del ámbito STEAM. Desarrollo de talleres prácticos que integraron habilidades técnicas y blandas esenciales para el entorno STEAM. Promoción del autoconocimiento y la toma de decisiones vocacionales informadas, mediante procesos guiados de autoevaluación y reflexión personal y profesional. Fortalecimiento de redes de apoyo y mentoría, facilitando el intercambio entre participantes, pares y mentoras.

Esta Actividad fue financiada por el CONACYT a través del Programa PROCIENCIA II, con recursos del Fondo para la Excelencia de la Educación y la Investigación – FEEI