

COMPONENTE IV – INICIACIÓN Y APROPIACIÓN SOCIAL DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

APOYO ECONÓMICO A FERIAS, OLIMPIADAS, CONCURSOS Y ACTIVIDADES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

CÓDIGO DE POSTULACIÓN: COFA02-66

INSTITUCIÓN BENEFICIARIA: ASOCIACIÓN MESA PARAGUAYA DE CARNE SOSTENIBLE

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: Hackathon de Ganadería Sostenible

FECHA/S DE LA ACTIVIDAD: 26/02/2024

CIUDAD – PAÍS: ASUNCIÓN - PARAGUAY

MODALIDAD B - ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA A NIVEL NACIONAL



Grupos de trabajo

OBJETIVOS

OG. Fomentar la participación activa de los jóvenes en la búsqueda de enfoques sostenibles para la ganadería, que se alineen con la conservación del medio ambiente, el bienestar animal y la producción de alimentos saludables, cumpliendo con los ODS.

OE1. Desarrollar soluciones tecnológicas: Fomentar la creación de aplicaciones, plataformas o dispositivos innovadores que aborden desafíos específicos de la ganadería sostenible, como la eficiencia energética, la reducción de emisiones de gases de efecto invernadero y la gestión responsable de los recursos naturales.

OE2. Impulsar la educación y conciencia ambiental

OE3. Fomentar la colaboración entre actores clave

OE4. Promover el bienestar animal: Incentivar la creación de soluciones que mejoren el cuidado y bienestar de los animales de granja, mediante la implementación de prácticas éticas y tecnologías que garanticen su salud y comodidad.

OE5. Optimizar la gestión de recursos: Buscar soluciones que permitan el uso eficiente de recursos como el agua, el alimento y la tierra, contribuyendo a reducir la huella ambiental de la ganadería y promoviendo la conservación de ecosistemas

LOGROS

L1: Se obtuvieron 13 propuestas de soluciones innovadoras y tecnológicas: 1. Implementación Innovadora para la recuperación de pastos degradados, 2. Software de control y prevención de malezas, 3. Regeneración del pastizal nativo mediante un sistema integral de gestión territorial, 4. Integrando manejo ganadero y biotecnología microbiana para mejorar la producción por hectárea, 5. Difusión de Información sobre Buenas Prácticas a través del Sistema Nacional de Vacunación del SENACSA, 6. Denominación de origen sostenible y alianzas estratégicas para pequeñas fincas ganaderas, 7. Ñande CHACO, 8. Credi-Carne: Introducción de un sistema de "títulos de carbono", 9. Centro Integrado de Control Ganadero. CIM-G., 10. La Carne y la Confianza, 11. Incorporación voluntaria de Trazabilidad para la certificación y mejora de la competitividad, 12. ID Sostenible y 13. Sistema integral de comercialización de carne.

L2. Mentoría, acompañamiento y orientación a los participantes.

L3. Socialización y la difusión de la actividad, las propuestas y soluciones generadas.

DESCRIPCIÓN

La Hackathon de Ganadería Sostenible fue una actividad de ciencia y tecnología centrada en promover soluciones innovadoras para abordar los desafíos relacionados con la industria ganadera, su impacto en el medio ambiente, así como la innovación e infraestructura, en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible 13 (Acción por el Clima) y 15 (Vida de Ecosistemas Terrestres).

Durante la actividad, los participantes (estudiantes de diferentes niveles y profesionales) tuvieron la oportunidad de trabajar en desafíos específicos relacionados con la ganadería sostenible. La actividad se estructuró en torno a 13 grupos de trabajo divididos y cada grupo recibió la asistencia de mentores especializados en producción ganadera sostenible, tecnología, innovación e investigación.



Recepción de Participantes.-



Presentación de Proyecto.-



Presentación de Proyecto.-

Esta Actividad fue financiada por el CONACYT a través del Programa PROCIENCIA II, con recursos del Fondo para la Excelencia de la Educación y la Investigación – FEEI