

COMPONENTE IV – INICIACIÓN Y APROPIACIÓN SOCIAL DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA
APOYO ECONÓMICO A FERIAS, OLIMPIADAS, CONCURSOS Y ACTIVIDADES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

CÓDIGO DE POSTULACIÓN: COFA03-38

INSTITUCIÓN BENEFICIARIA: FIUNA

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: Robocore Experience CPBR16 2024

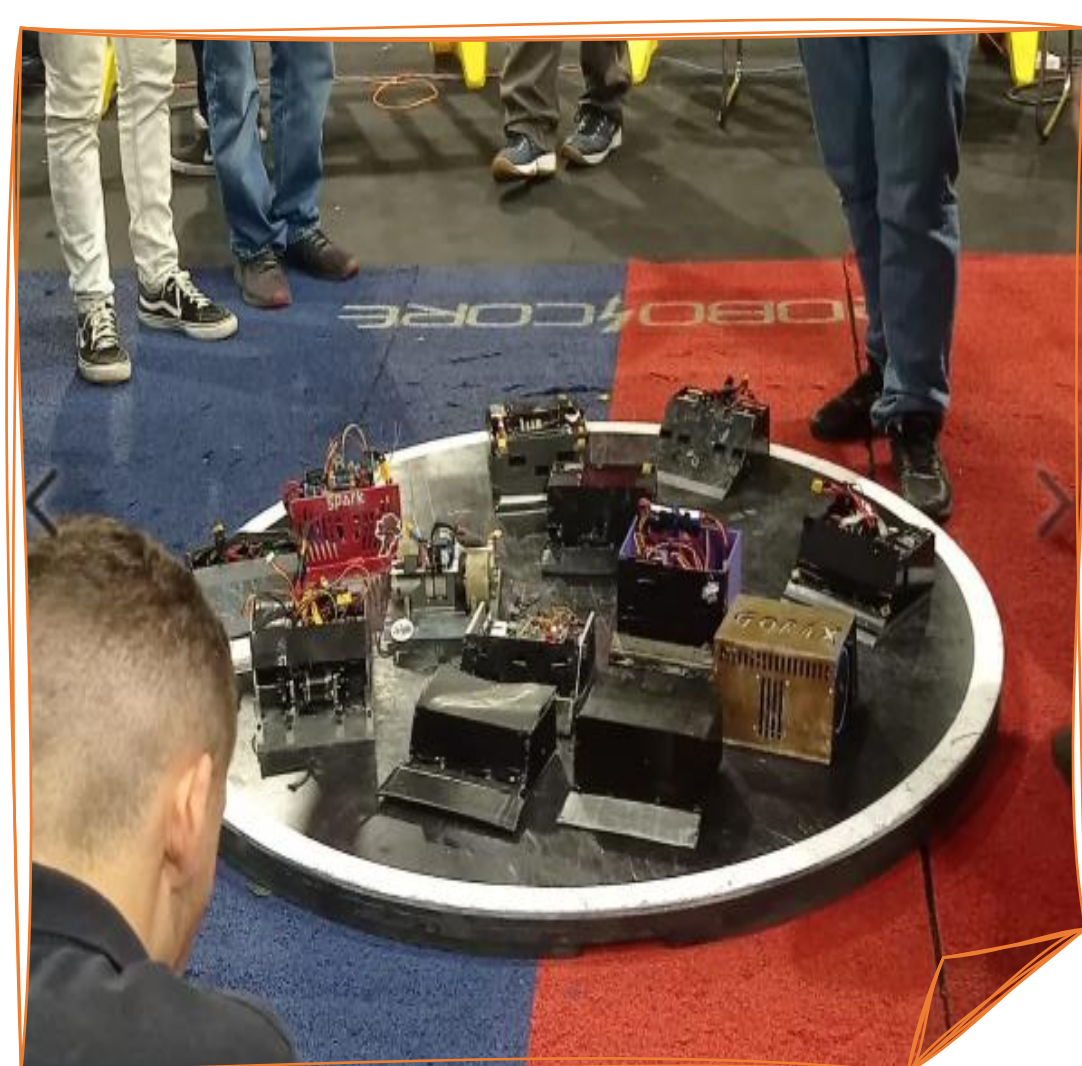
FECHA/S DE LA ACTIVIDAD: 10/07/24 – 13/07/24

CIUDAD – PAÍS Sao Paulo, Brasil

MODALIDAD A - PARTICIPACIÓN EN ACTIVIDADES DE
CIENCIA Y TECNOLOGÍA A NIVEL INTERNACIONAL



Salida de Paraguay, rumbo a la Robocore Experience CPBR16 2024
Sao Paulo, Brasil



SumoBots de la categoría 3kg de la
competencia



Equipo del Club de Robótica de la FIUNA
(FIUNA)



Visita al Laboratorio de Robótica del "Instituto Mauá de Tecnologia - IMT"

DESCRIPCIÓN

El miércoles 10 de julio al sábado 13 de julio, 23 estudiantes y 1 docente de la carrera de Ingeniería Mecatrónica de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional de Asunción (FIUNA) participaron del evento denominado "RoboCore Experience" en la ciudad de Sao Paulo, Brasil representando a la Institución. Este evento corresponde a la competencia más grande del cono sur de América en el área de Robótica para las distintas categorías de robots Autónomos y Controlados a distancia. Los estudiantes participaron en las categorías de SumoBot de 3Kg y Mini-SumoBot de 500gr, contra los equipos más prestigiosos de distintas universidades del vecino país, logrando destacarse en ambas categorías.

OBJETIVOS

Objetivo General

Participar con excelencia en un torneo internacional de robótica para representar a FIUNA y al país, promoviendo el interés en la tecnología y fortaleciendo las habilidades técnicas y de liderazgo de los estudiantes.

Objetivos Específicos

1. Presentación de 11 robots en las categorías de Sumo y Mini-Sumo (500g y 3kg), demostrando innovación en diseño, programación y estrategia en el campo de la robótica.
2. Fomentar el desarrollo integral de los estudiantes al proporcionarles la oportunidad de trabajar en equipo, resolver problemas técnicos complejos y aplicar conocimientos teóricos en un entorno de competencia real
3. Consolidar relaciones significativas con otros equipos de robótica, instituciones académicas y profesionales de la industria

LOGROS

1. Los robots de la categoría Mini-Sumo obtuvieron posiciones en el top 20, incluyendo un quinto lugar con el robot "SMOL" y un onceavo lugar con "Galois", demostrando habilidades avanzadas de diseño y programación.
2. Los robots de la categoría Sumo de 3kg alcanzaron las semifinales, reflejando un alto nivel de competencia y estrategia en una categoría con 19 equipos.
3. La participación permitió a los estudiantes adquirir experiencia práctica en robótica avanzada, además de establecer relaciones con otros equipos y profesionales del sector, facilitando futuras colaboraciones y proyectos conjuntos.